# Resumen del proyecto

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Fecha | S1 | S2 | S3 | S4 | S5 | S6 | S7 | S8 | S9 | Total |
| Numero de Proyecto | 09 | | | | | | | | | |
| Nombre del Proyecto | Gimnasio De Doraemon | | | | | | | | | |
| M1, Miembro 1 | Juan Sebastián Reyes Leyton | | | | | | | | | |
| M2, Miembro 2 | Daniel Sosa | | | | | | | | | |
| M3, Miembro 3 | Carlos Andrés Ángel Calderón | | | | | | | | | |
| Director del Proyecto (DP) | M2 | M3 | M1 | M2 | M3 | M1 | M2 | M3 | M1 | X |
| Ingeniero de Desarrollo (ID) | M1 | M2 | M3 | M1 | M2 | M3 | M1 | M2 | M3 | X |
| Ingeniero de Pruebas (IP) | M3 | M1 | M2 | M3 | M1 | M2 | M3 | M1 | M2 | X |
| Número de clases | 1 | 7 | 7 | 8 |  |  |  |  |  |  |
| Número de Archivos | 2 | 22 | 22 | 30 |  |  |  |  |  |  |
| Temas Incluidos | 2 | 4 | 5 | 7 |  |  |  |  |  | X |
| Líneas de Código Totales | 325 | 1.100 | 1306 | 1765 |  |  |  |  |  |  |
| Errores Encontrados | 0 | 6 | 7 | ¿ |  |  |  |  |  |  |
| Errores Reportados | 1 | 3 | 5 | ¿ |  |  |  |  |  |  |
| Perdida por Pruebas $ | 10000000 | 0 | 23000000 |  |  |  |  |  |  |  |
| Ganancia por Pruebas $ | 5000000 | 1000000 | 500000 |  |  |  |  |  |  |  |
| Monto Empresa $ | 90.500.000 | 91.500.000 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| % trabajo M1 | 100 | 33.4 | 50 | 50 |  |  |  |  |  |  |
| Monto M1 $ | 200.000 | 150.000 | 100000 | 150000 |  |  |  |  |  |  |
| % trabajo M2 | 0 | 33.4 | 50 | 50 |  |  |  |  |  |  |
| Monto M2 $ | 100.000 | 150000 | 150000 | 150000 |  |  |  |  |  |  |
| % trabajo M3 | 0 | 33.4 | 0 | 0 |  |  |  |  |  |  |
| Monto M3 $ | 100.000 | 0 | 0 | 0 |  |  |  |  |  |  |

# Semana 1

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha | 3-10 septiembre de 2018 |
| Director del Proyecto (DP) | Daniel Sosa |
| Ingeniero de Desarrollo (ID) | Sebastián Reyes |
| Ingeniero de Pruebas (IP) | Carlos Ángel |

## Descripción del Proyecto:

El proyecto tiene como objetivo realizar el manejo de las bases de datos de un gimnasio en la parte de Administrador; también tiene una interfaz de usuario, en la cual se trata de modelar las diferentes decisiones que puede llegar a tomar el usuario al momento de encontrarse dentro de un gimnasio.

## Avance

En este avance se logro crear las clases principales, para el buen funcionamiento del código.

## Errores Pendientes de corregir

La documentación.

## Balance de caja

Hubo una pérdida de 10.000.000 y una ganancia de 500000

## Observaciones

La primera entrega fue un poco incompleta ya que no contenía una cantidad considerable de clases y solo trabajaba una sola clase, además es importante resaltar que en esta primera entrega se hizo un adelanto considerable en la parte del proyecto que interactúa con el usuario.

# Semana 2

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha |  |
| Director del Proyecto (DP) | Carlos Ángel |
| Ingeniero de Desarrollo (ID) | Daniel Sosa |
| Ingeniero de Pruebas (IP) | Sebastián Reyes |

## Descripción del Proyecto:

El proyecto tiene como objetivo realizar el manejo de las bases de datos de un gimnasio en la parte de Administrador; también tiene una interfaz de usuario, en la cual se trata de modelar las diferentes decisiones que puede llegar a tomar el usuario al momento de encontrarse dentro de un gimnasio.

## Avance

En este avance se Expandió el concepto del Gimnasio introduciendo un número determinado de clases conforme a las diferentes zonas del gimnasio, en este caso se agregaron 6 clases donde cada una representa tanto lugares como tipos de personas.

## Errores Pendientes de corregir

La documentación y la implementación de todas las clases en el main del Gimnasio\_doraemon en donde el usuario pueda interactuar con él.

## Balance de caja

Hubo una pérdida de 0 y una ganancia de 1´000000

## Observaciones

En esta entrega tratamos de implementar mas debidamente el concepto de Gimnasio con todas las partes en las que puede interactuar el usuario, en esta entrega no se realizó avance en la parte grafica ya que la implementación de las clases en un solo main quedo aplazada para la próxima entrega por último sabemos que la documentación es una falencia muy notable en nuestro código, sobre este punto pedimos escusas y un poco de paciencia en la implementación de este

# Semana 3

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha |  |
| Director del Proyecto (DP) | Sebastián Reyes |
| Ingeniero de Desarrollo (ID) | Carlos Ángel |
| Ingeniero de Pruebas (IP) | Daniel Sosa |

## Descripción del Proyecto:

El proyecto tiene como objetivo realizar el manejo de las bases de datos de un gimnasio, o mejor llamado un sistema de administración general, un ejemplo de este es el programa CGuno el cual tiene como principal función mantener tanto los datos cono la contabilidad actualizada. En nuestro caso estamos procurando llegar a ser lo más cercano a este, pero con una mayor variedad de funciones en el cual es posible interactuar como usuario del cual se desprenderán el recepcionista, Portero, y Contador, además de esto hay un Administrador que es capaz de cambiar a su gusto los parámetros de nuestro programa

## Avance

Se modificaron todas las clases de manera que sean más entendibles y fáciles de usar en un solo main, además de esto implementamos la parte del administrador (cabios de estado, capacidades, etc.) también se modificó la parte visual que interactúa con el usuario para hacer más fácil el manejo de la interfaz de administración

## Errores Pendientes de corregir

La documentación se mejoro en cierta medida, pero reconocemos que por ahora es un poco deficiente, además de esto tenemos un problema con las entradas de texto de las opciones de administrador donde hay ovaciones en las que no se introduce bien el texto y el programa se convierte en un ciclo infinito

## Balance de caja

Hubo una pérdida de ¿? Y una ganancia de 500000

## Observaciones

Carlos ángel no trabajo, en este caso nos tocó dividirnos el trabajo de ángel en los otros dos integrantes y logramos hacer un avance significativo, hablando ya del proyecto esta semana fue más satisfactoria en la documentación donde intentamos documentar mas de la mitad de todo el código, y aparte logramos un buen avance en la parte virtual e interactiva con el usuario

# Semana 4

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha |  |
| Director del Proyecto (DP) | Daniel Sosa |
| Ingeniero de Desarrollo (ID) | Sebastián Reyes |
| Ingeniero de Pruebas (IP) | Carlos Ángel |

## Descripción del Proyecto:

El proyecto tiene como objetivo realizar el manejo de las bases de datos de un gimnasio, o mejor llamado un sistema de administración general, un ejemplo de este es el programa CGuno el cual tiene como principal función mantener tanto los datos como la contabilidad actualizada. En nuestro caso estamos procurando llegar a ser lo más cercano a este, pero con una mayor variedad de funciones en el cual es posible interactuar como usuario del cual se desprenderán el recepcionista, Portero, y Contador, además de esto hay un Administrador que es capaz de cambiar a su gusto los parámetros de nuestro programa

## Avance

En esta semana se corrigieron errores anteriores tanto de documentación como de entrada, se empezó la implementación de base de datos y se aplico el concepto de excepciones en las entradas de administrador

## Errores Pendientes de corregir

La Documentación de los archivos nuevos y la implementación de los métodos de usuario

## Balance de caja

pendiente

## Observaciones

Es necesario aclarar que estamos centrados en el administrador porque con este tendremos mucha mas experiencia para la implementación de los demás próximamente ya tendremos disponible algunas funciones como el del recepcionista y el Contador